

NAVEGA SEGURO EN INTERNET CON BEE-BOTS, SERPIENTES Y ESCALERAS.

Edad: 7-9 (aunque se puede adaptar a otras edades)

Duración de la actividad: alrededor de 45 minutos

Enlaces a: Seguridad en línea

Contenidos y enfoque:



Escanea el código QR



Programar



Depurar



Algoritmos



Descomponer

Resumen de la actividad

¡Todos hemos disfrutado alguna vez de un juego de serpientes y escaleras! Y con esta edición especial de seguridad en internet con Bee-Bot, tus alumnos pueden practicar sus habilidades de programación y actualizar sus conocimientos de seguridad en internet mientras juegan.

En lugar de simplemente contar casillas para jugar, esta actividad desafía a los alumnos a crear el algoritmo y el programa correctos para asegurar que sus Bee-Bot se muevan por el tapete hasta la casilla correcta, ¡incluyendo subir escaleras o deslizarse por las serpientes!

A medida que los alumnos llegan a las casillas con los consejos de "qué se puede hacer y qué no" para navegar seguros, los discuten con sus compañeros, reflexionando sobre sus conocimientos de seguridad en internet mientras se divierten jugando. Y si no tienes Bee-Bots en tu escuela, no te preocupes, ¡la actividad incluye una simulación en Scratch del juego!

NAVEGA SEGURO EN INTERNET CON BEE-BOTS, SERPIENTES Y ESCALERAS.

Edad: 7-9 (aunque se puede adaptar a otras edades)

Duración de la actividad: alrededor de 45 minutos

Enlaces a: Seguridad en línea

Objetivos del alumno:

- Puedo escribir un algoritmo.
- Puedo programar un Bee-Bot.
- Puedo depurar un algoritmo y un programa.
- Conozco y entiendo algunos 'consejos fundamentales' para navegar seguro en internet

Equipamiento

(La mayoría de los recursos están disponibles para descargar en la página de recursos)

- Dado
- Online Safety Bee-Bot mat
- Bee-Bots
- Presentación del maestro
- Recursos de lo que hay que hacer y lo que no para navegar seguro en internet.
- Mini pizarras y rotuladores.
- Bee-Bots para imprimir por grupo, según sea necesario.
- Tarjetas de comando Bee-Bot, impresas para apoyar a los alumnos.
- Opcional: crea tus propios tapetes personalizados de Bee-Bot.
- Opcional: uso del simulador Bee-Bot en scrath.



Registro



Escanea el código QR

TIP:

¡Haz que los alumnos prueben su algoritmo usando primero un Bee-Bot falso y lo depuren si es necesario!