

EMPEZAR A EDITAR UN ESPACIO

Para empezar a crear, accede a **Espacios**. Aquí es donde se almacenarán todas tus creaciones. Tu primer paso es elegir una escena para construir. Más adelante podrás añadir todas las escenas que quieras.

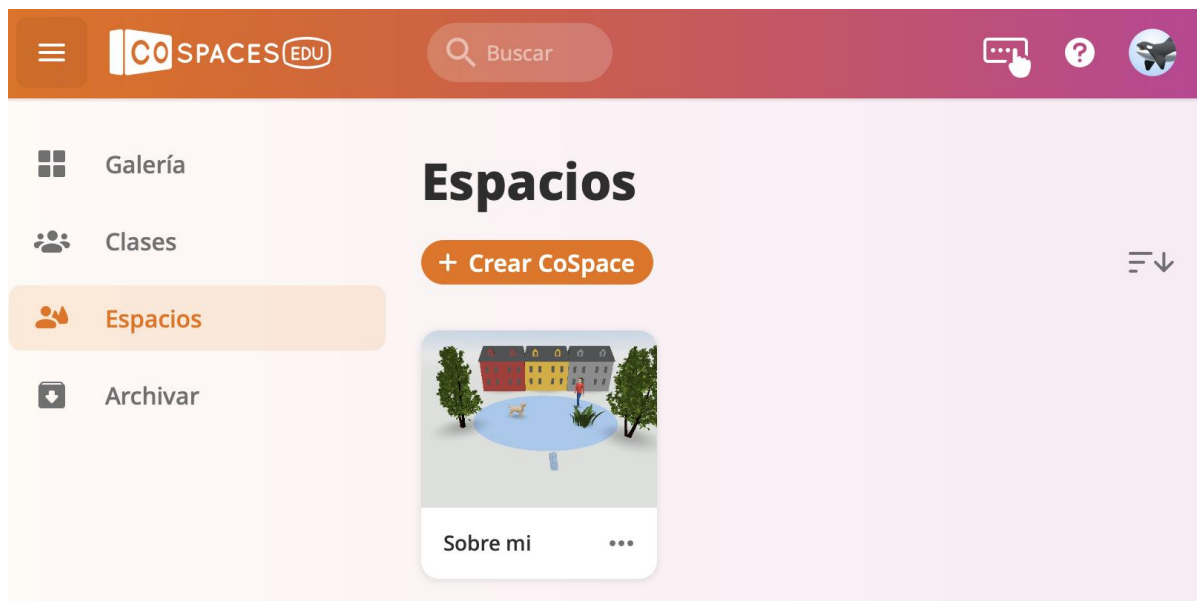


Ilustración 1. Crear un espacio

En la versión gratuita puedes construir en un entorno 3D a partir de un escenario vacío. Estas escenas se pueden ver en Realidad Virtual o Realidad Aumentada. En la versión PRO puedes partir de diferentes plantillas y editarlas.

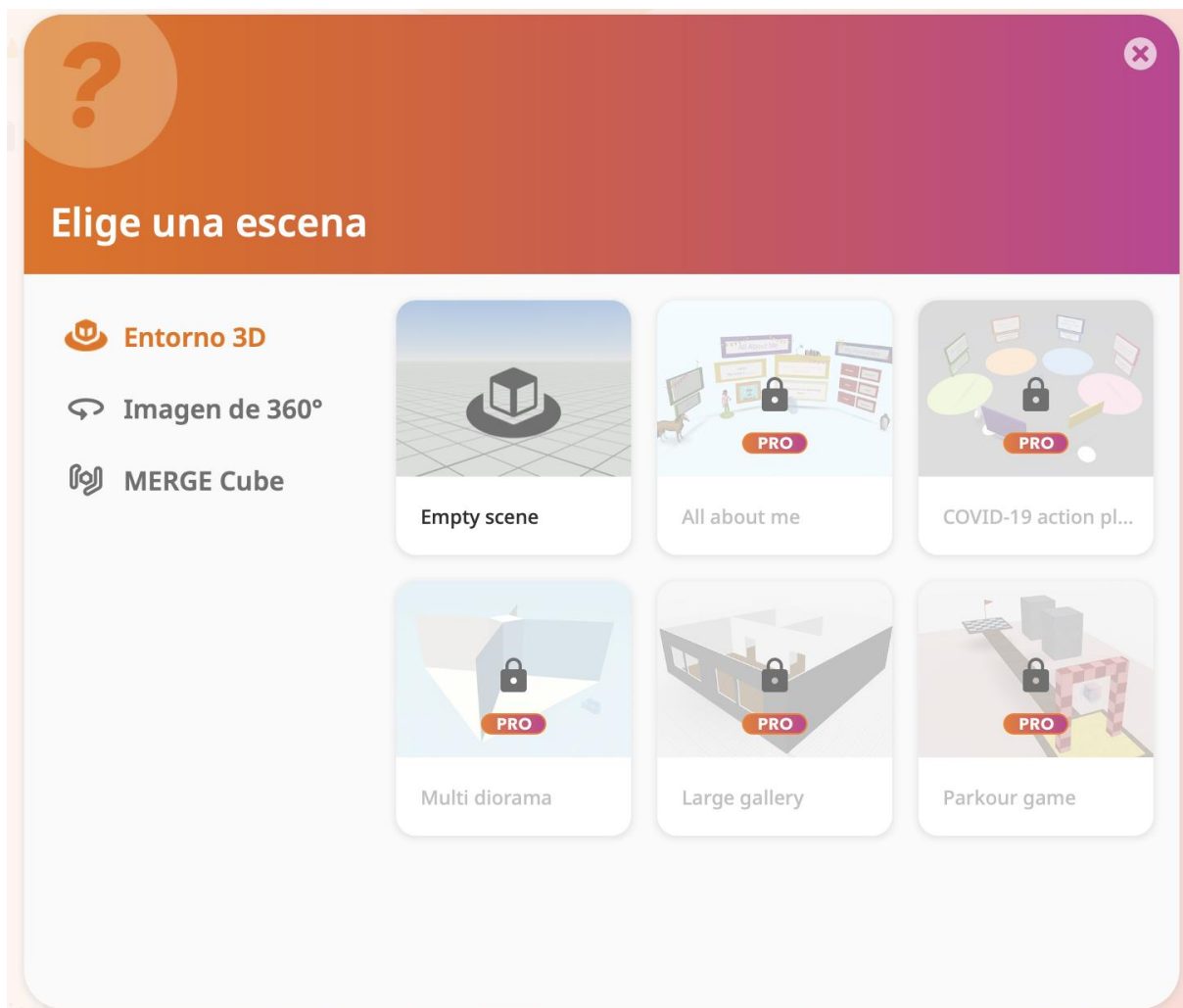


Ilustración 2 Escoger una escena

Para crear tu primera escena, empieza por seleccionar el entorno 3D, para ello haz clic en **Ambiente** en la parte inferior izquierda. Haz clic en **Editar** y elige uno de los entornos predefinidos. A continuación, puedes personalizar más tu escena utilizando los filtros.

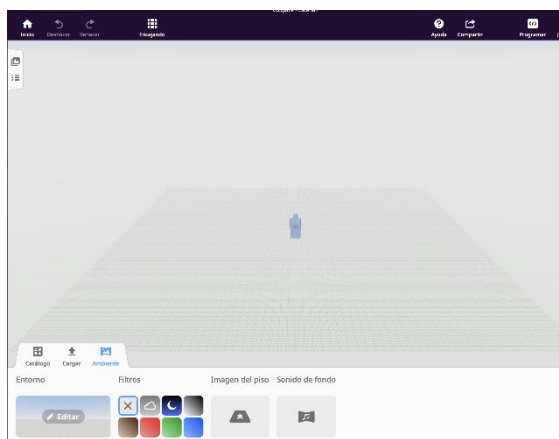


Ilustración 3. Interfaz escenario vacío



Ilustración 4. Seleccionar escenario

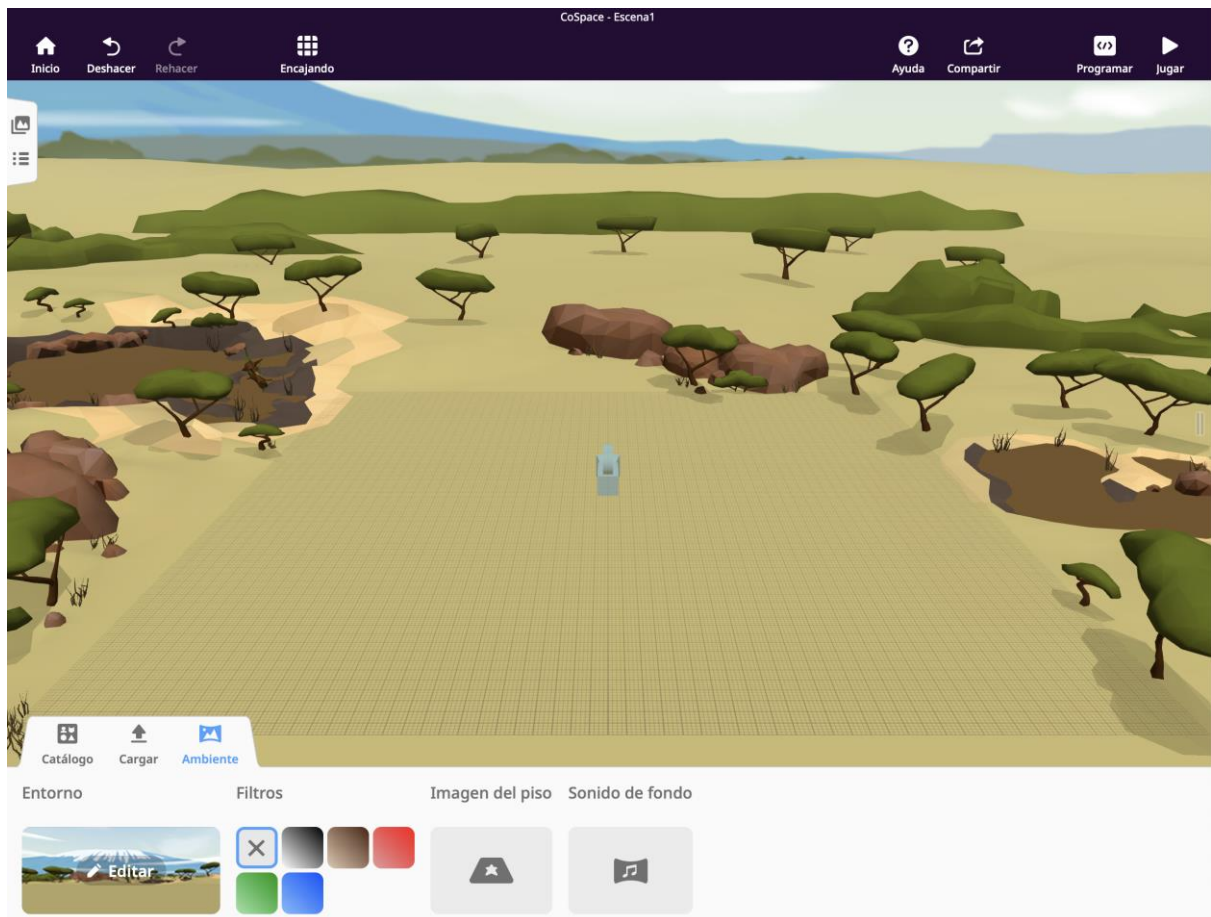


Ilustración 5 Imagen de un escenario de CoSpaces

La cámara 3D situada en el centro de la escena permite definir la perspectiva desde la que se puede explorar la escena. Si lo necesitas, puedes encontrar el objeto cámara 3D en la categoría especial del **Catálogo**.

También puedes elegir entre varios movimientos de cámara (caminar, volar, orbitar o posición fija) para cambiar la forma de experimentar tu creación. Para cambiar el movimiento de la cámara, haz clic en **Cámara**.

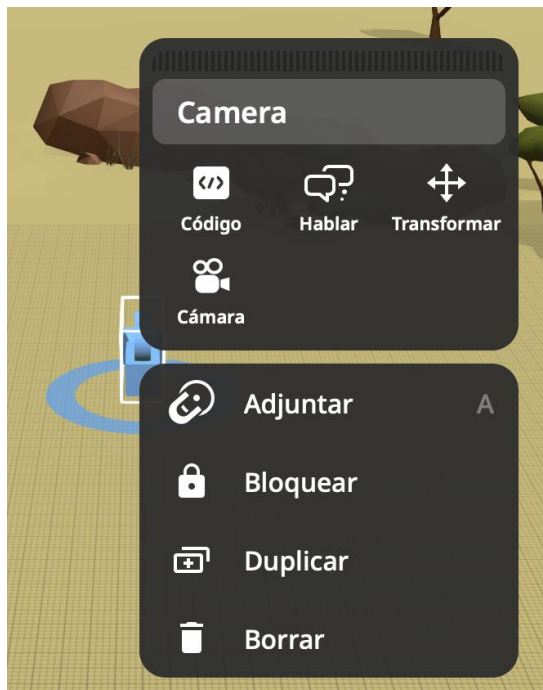


Ilustración 6. Cámara

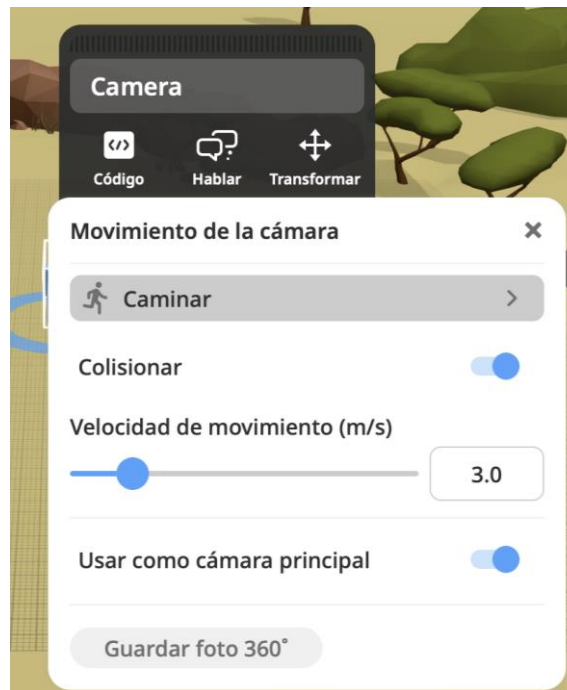


Ilustración 7. Opciones de la Cámara

Para empezar a crear busca en el **Catálogo** y encontrarás un montón de objetos en 3D. Simplemente arrastra y suelta al escenario. Los objetos del **Catálogo** pueden moverse, girar, rotar, hacerlos más pequeños, más grandes, que aparezcan en el aire, cambiarles el color y ...programarlos!

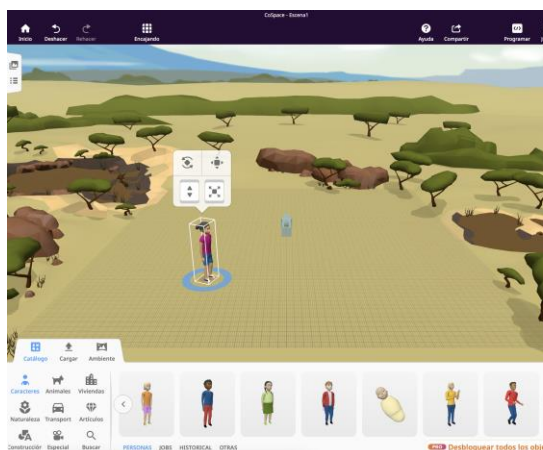


Ilustración 8. Interfaz escenario vacío

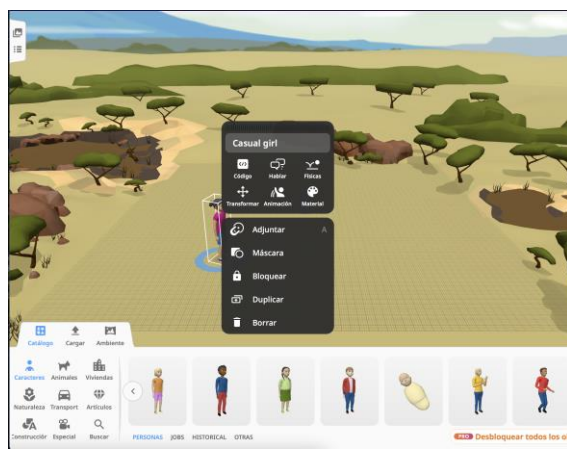


Ilustración 9. Seleccionar escenario

A los personajes podemos dotarlos de animaciones. Pulsando en el botón **Animación** podremos ajustar gestos, posturas o acciones. Posteriormente podemos programarlos para que cambien esa animación.

Los bloques de construcción están disponibles en la categoría Construcción. Con ellos fácilmente podremos moldear o construir lo que queramos en 3D. Los bloques tienen disponibles diferentes texturas.

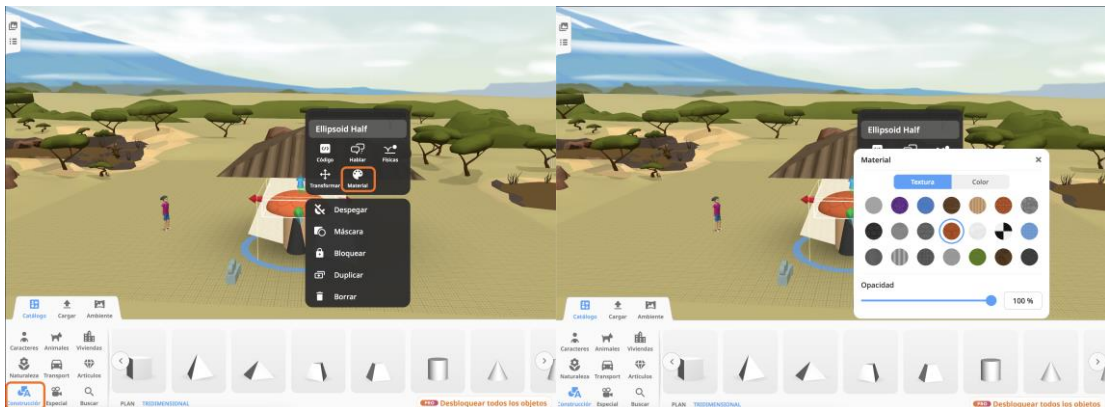


Ilustración 10. Materiales

Ilustración 11. Texturas

CoSpaces_Edu ofrece un buscador para buscar archivos en diferentes formatos. Para cargar un archivo externo, haz clic en **Cargar**. Puedes subir::

- imágenes, incluyendo GIFs e imágenes de 360°
- vídeos
- modelos 3D (en .obj, .stl, .fbx)
- archivos de sonido

CoSpaces Edu Basic está limitado a 10 archivos subidos. A estos archivos puede acreditárseles la atribución.

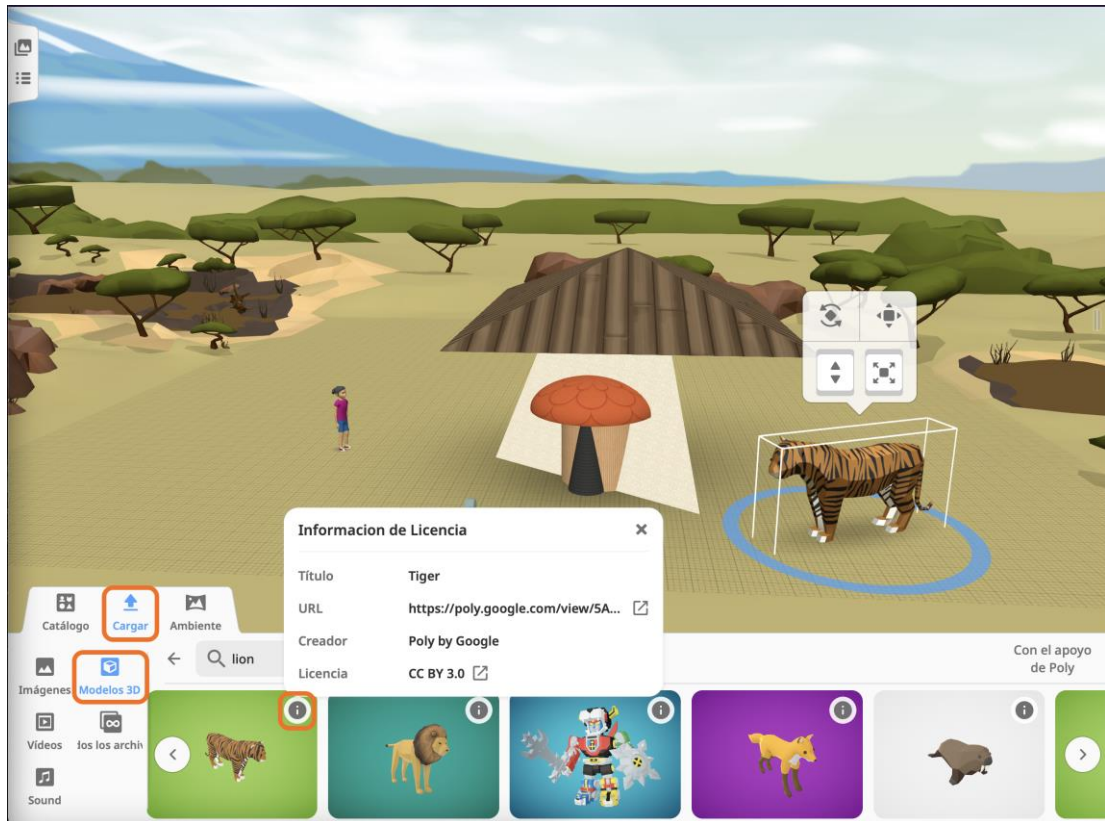


Ilustración 25 Cargar archivos