

Escape room



NOMBRE Y APELLIDOS: _____

CLASE: _____



Escape Room

OBJETIVO:
 Crear un juego de Escape

Día 1:

Visualizar modelo

Rúbrica

Diseñar un boceto (1*)
 y presentar al profesor

Día 2 y 3:

Crear la historia en
 CoSpaces. Incluirá:

- Panel informativo :
 - Título
 - Autor
- Personajes y escenarios
- Audios y/o diálogos
- Retos para superar
- Interactividad en algún objeto/ personaje

Día 4:

Realización del
 portfolio digital

Compartir con el
 profesor

Día 5:

Rúbrica- formulario

Compartir el proyecto
 final de CoSpaces

Visualizar el proyecto
 en RV con dispositivo
 móvil



ESCAPE ROOM	7.5-10 punto 😊	5-7.5 Puntos 😐	3-5 puntos 😞	0-3 Puntos 😡	Porcentaje
Narrativa	La narrativa es muy original con elementos bien conectados y su diseño resulta muy atractivo.	La narrativa es original con elementos bien conectados y su diseño resulta atractivo.	La narrativa no es original. El diseño es poco atractivo.	No hay una narrativa. El diseño no es atractivo.	20%
Código	Incorpora más de 10 diferentes bloques de código: eventos, listas, variables, acciones...	Incorpora al menos 5 o más bloques diferentes eventos, acciones, transformaciones,...	Incluye al menos 3 bloques básicos de código	No incluye código	20%
Ambiente	El ambiente está perfectamente relacionado con la narrativa	El ambiente incorpora en su mayoría elementos relacionados con la narrativa	El ambiente no tiene mucho que ver con la narrativa, Incorpora 1-3 elementos relacionados	El ambiente no se relaciona con la narrativa.	10%
Escenas	Más de 4 escenas	Tres escenas	2 escenas	Consta de 1 escena	10%
Extras: audio, imágenes, paneles informativos	Más de 4 extras	3 extras	2 extras	1 extra	10%
Portfolio	Está completo	Está en su mayor parte cubierto y realizado.	Se presenta pero está incompleto	No se presenta	20%
Plazo	Se entrega en plazo	Se entrega 1 día tarde	Se entrega 1 semana tarde	No se entrega	10%



(1*) BOCETO

Título:

DIBUJO

Escena 1

Escena 2

Escena 3

Descripción

Descripción

Descripción

Bloques de código

Audios

Imágenes

REVISIÓN DEL PROFESOR



(1*) BOCETO

Título:

DIBUJO

Escena 4

Escena 5

Escena 6

Descripción

Descripción

Descripción

Bloques de código

Audios

Imágenes

REVISIÓN DEL PROFESOR



(1*) BOCETO

Título:

DIBUJO

Escena 7

Escena 8

Escena 9

Descripción

Descripción

Descripción

Bloques de código

Audios

Imágenes

REVISIÓN DEL PROFESOR



(1*) BOCETO

Título:

DIBUJO

Escena 10

Escena 11

Escena 12

Descripción

Descripción

Descripción

Bloques de código

Audios

Imágenes

REVISIÓN DEL PROFESOR



GUIÓN NARRATIVO

Título	
Tema	
Argumento	
Género	
Decorados	
Personaje/s	
Tiempo	
Acertijos	
Audios	
Imágenes	

Título:

Collage con las escenas del proyecto



Dificultades encontradas

Enlace al proyecto

REVISIÓN DEL PROFESOR