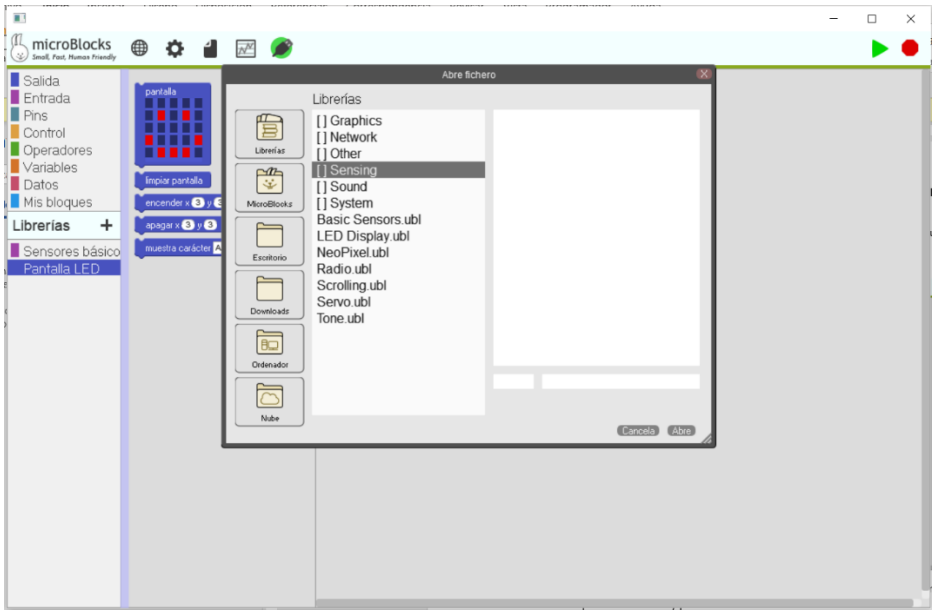
Cómo contar palmadas con la micro:bit utilizando Microblocks.

En primer lugar tenéis que descargar Microblocks en vuestro ordenador y configurarlo para conectar vuestra micro:bit. En la página de Microblocks encontraréis los pasos detallados para hacerlo según vuestro sistema operativo.

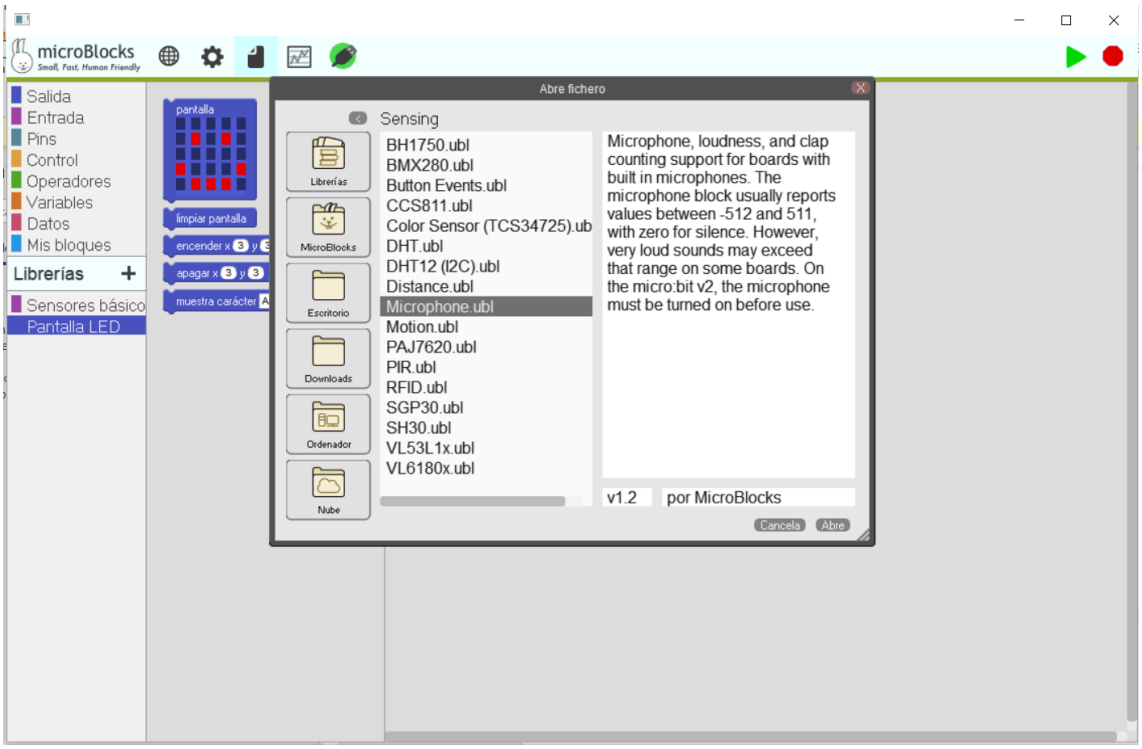
Una vez tenéis Microblocks instalado y abierto en vuestro ordenador, encontraréis una ventana cómo esta:



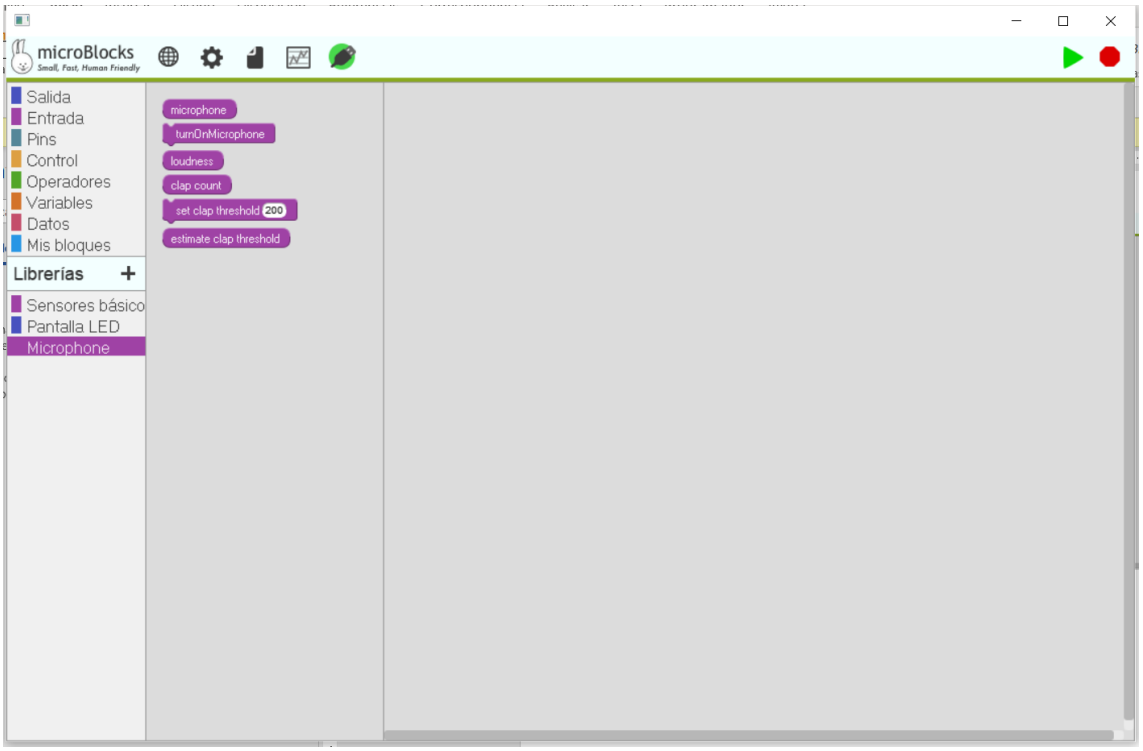
Para obtener los bloques de programación correspondientes al sensor de sonido tenéis que acceder a la parte de Librerías y pulsar en +. Accederemos al apartado Sensing y haremos doble click sobre él



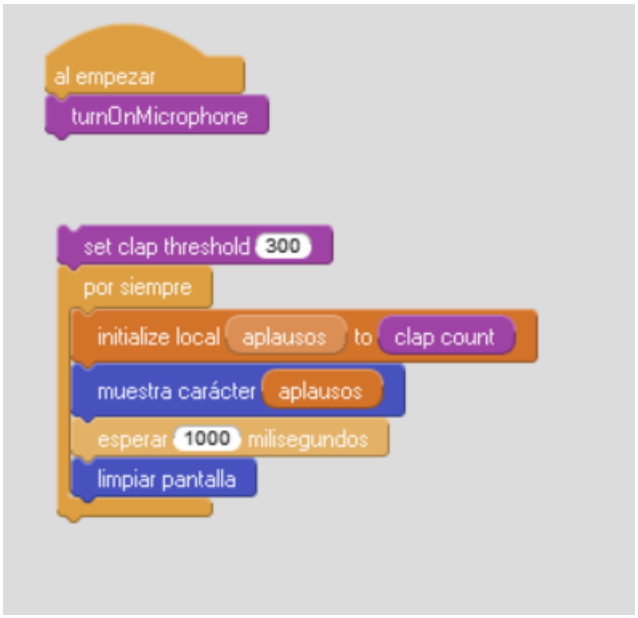
Pulsaremos sobre *Microphone.ubl*



Ya tendremos acceso a los bloques de programación que están relacionados con el sensor de sonido de la micro:bit



Los bloques que hemos utilizado para la programación de nuestro contador de palmadas son los siguientes:



Enciendo el Micrófono de 

la micro:bit para que empiece a recibir sonidos.

Esto lo hago 

a ejecutar mi programa.

Establezco el nivel de aplauso a 300 

. Si las palmadas de los niños no suenan demasiado alto, quizá tengamos que ajustar este valor para que el sensor de la placa las reconozca. Esto tiene la desventaja de que reconocerá otros sonidos ambientes como palmadas. Lo ideal es hacer pruebas hasta encontrar un valor que se ajuste a nuestra clase.

Ahora, utilizando el bloque 

le indicamos al sensor de nuestra placa que tiene que estar escuchando siempre que esté encendida. Utilizamos una variable llamada aplausos para guardar el valor del contador de aplausos con el bloque . Y mostramos el valor de ese contador 

en el display de la placa 

Con estos bloques llegaría para un funcionamiento básico de nuestro programa. Hemos incluido dos bloques más, opcionales, para hacer que después de que pasen 1000 milisegundos 

, se limpie el display 

para poder empeza a contar de nuevo. Si queremos que el número de palmadas permanezca en pantalla hasta que se vuelvan a aplaudir nuevamente, podemos quitar estos dos bloques de programación.