

Cómo crear un proyecto 360 con CoSpaces.

En primer lugar, crea o inicia sesión en tu cuenta en CoSpaces Edu y crea un nuevo espacio.

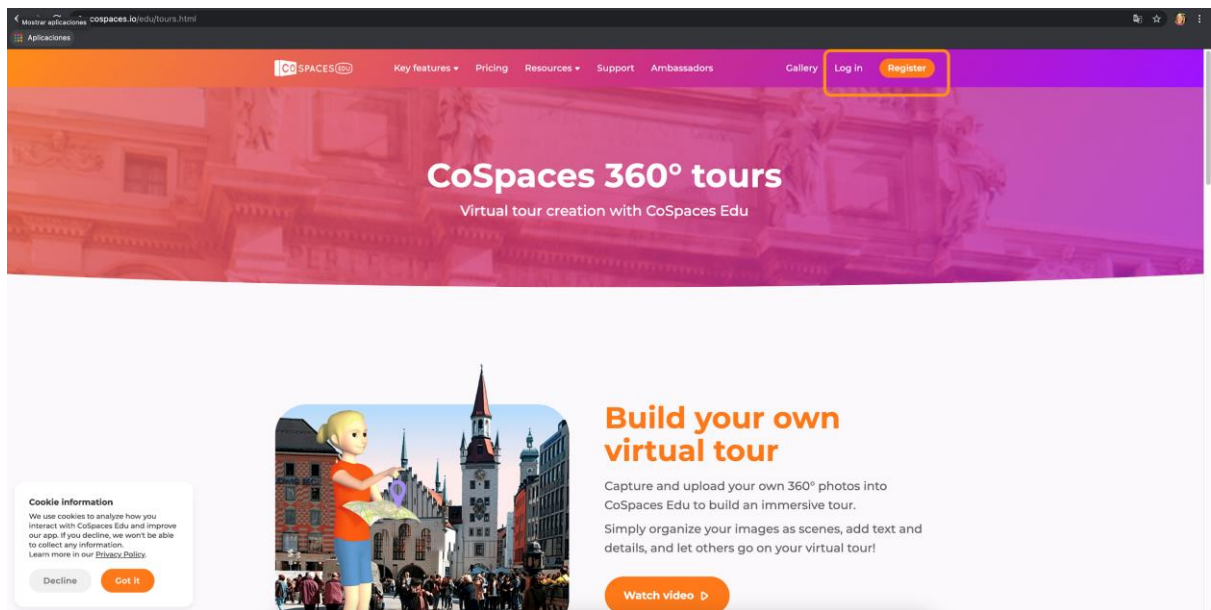


Imagen1: Pantalla acceso a CoSpaces Edu

Una vez dentro de la plataforma, busca “Espacios” y crea uno nuevo.

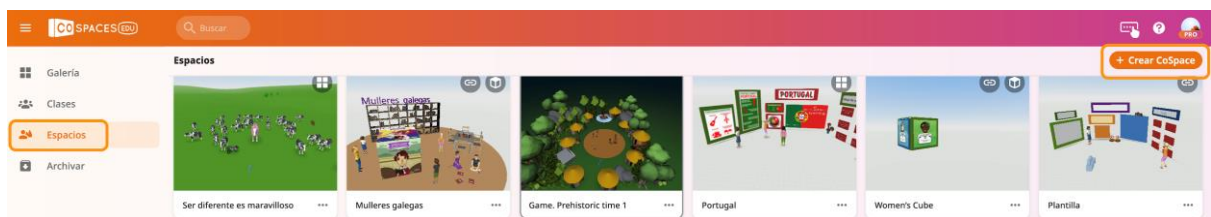


Imagen 2: Interfaz de Cospaces Edu

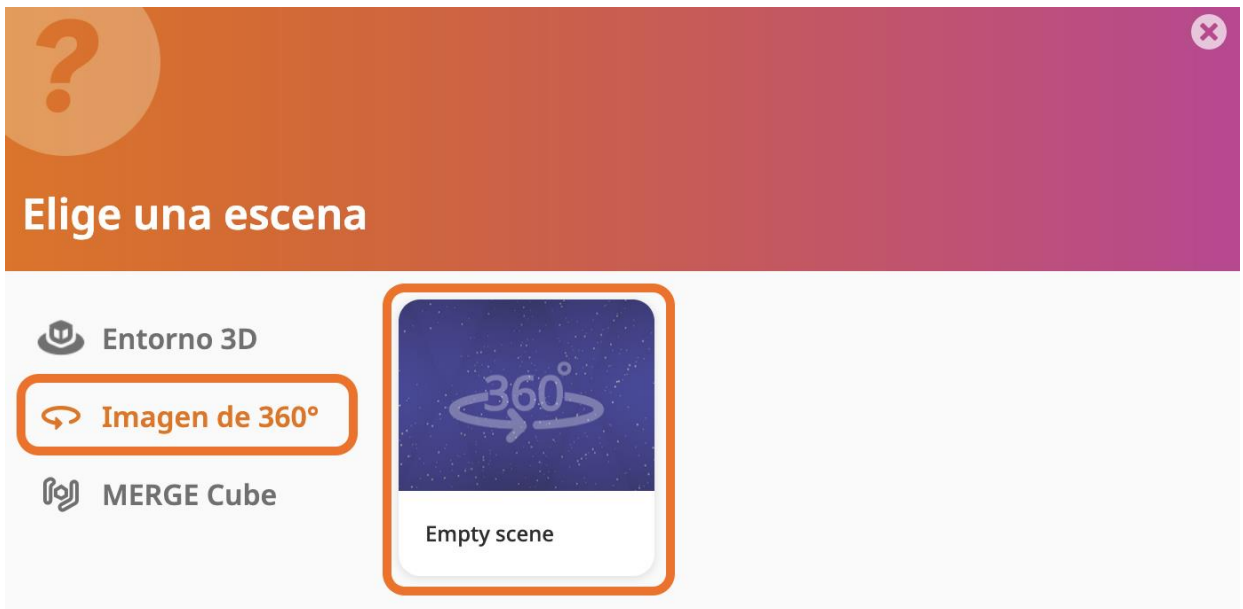


Imagen 3: Creando un nuevo proyecto con imágenes 360

Cuando estés en el editor de espacios, busca el menú situado en la esquina inferior izquierda. Selecciona “Ambiente”.

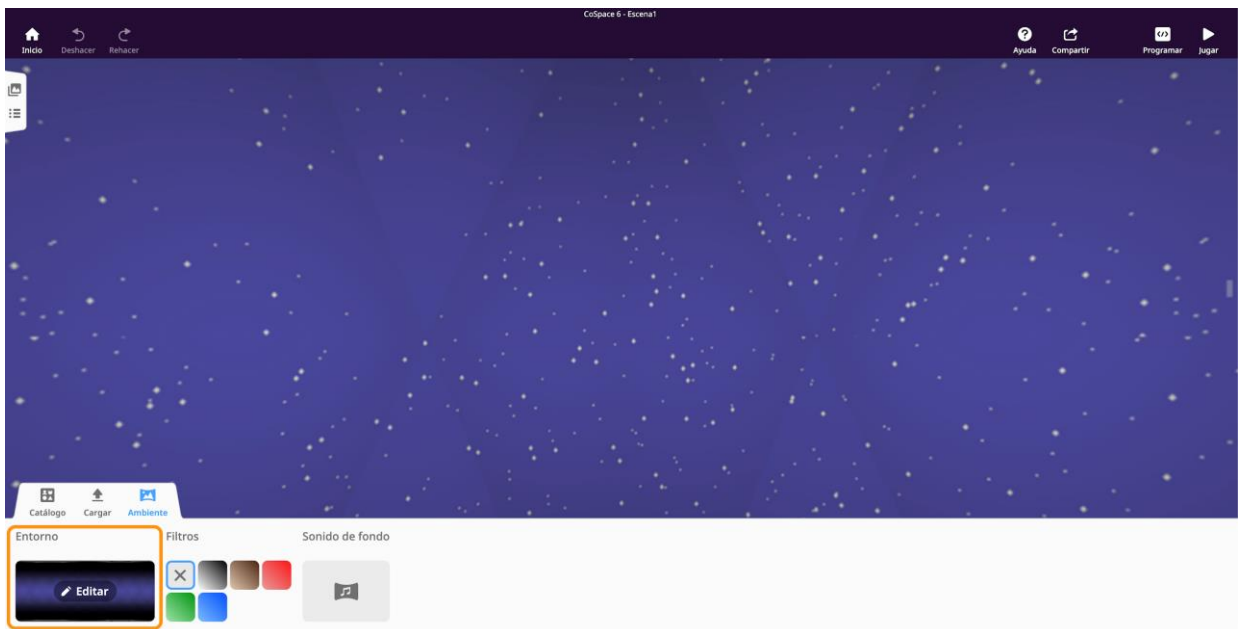


Imagen 4: Añadiendo un nuevo ambiente

Ahí tienes la opción de editar ese “Entorno” y subir tu propia imagen 360 grados

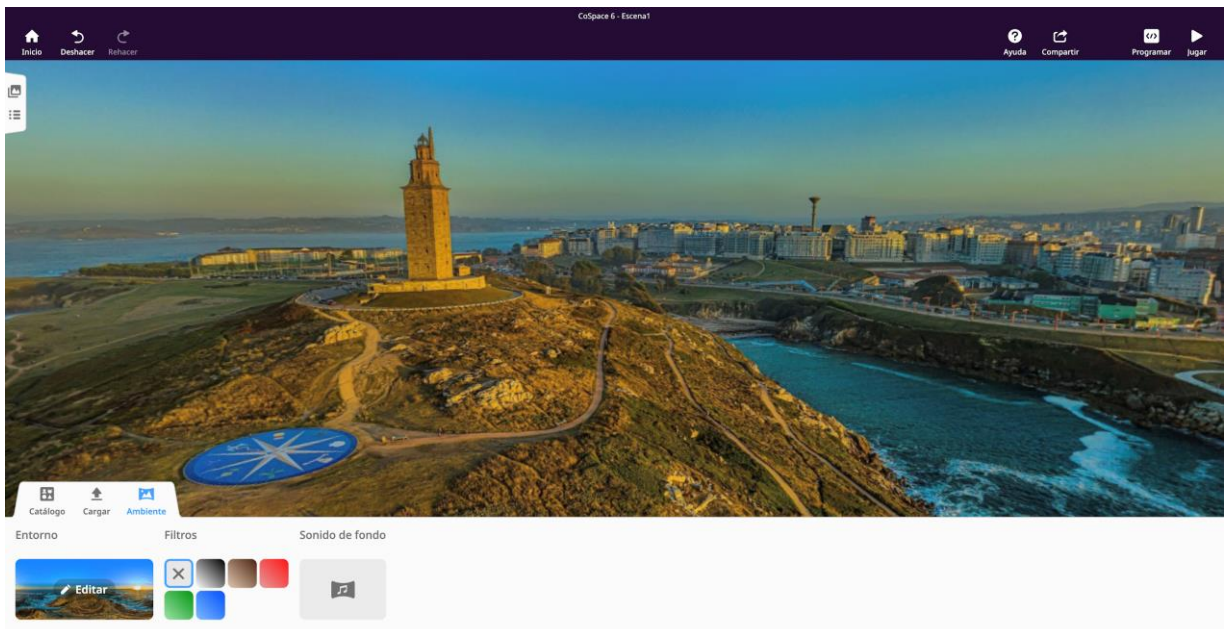


Imagen 5: Interfaz de la plataforma con una foto esférica

Ya está. Ahora tienes una imagen de 360 grados como fondo de tu escena de RV.

A continuación, puedes ir al “Catálogo” para añadir personajes, objetos 3D o iconos a la escena. Asegúrate de colocarlos y redimensionarlos para que coincidan con el espacio.

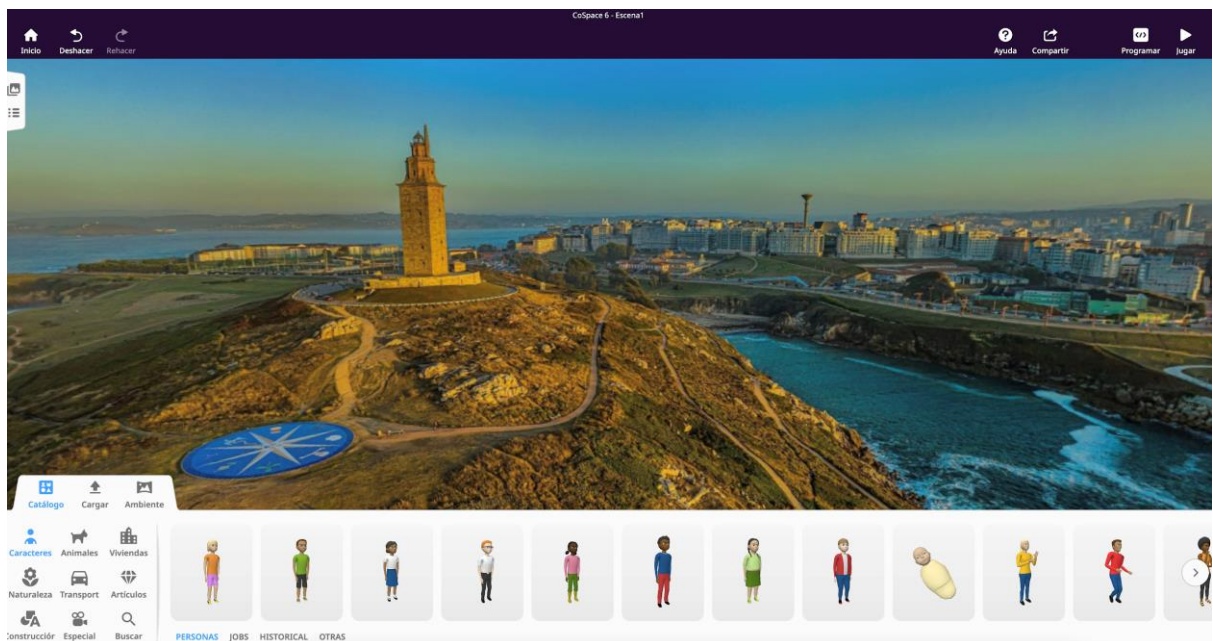


Imagen 6: Catálogo

Si no encuentras en el catálogo lo que buscas, CoSpaces te ofrece un buscador propio. Puedes filtrar por *icon.png* y te aparecerán múltiples iconos con fondo transparente para tu proyecto).

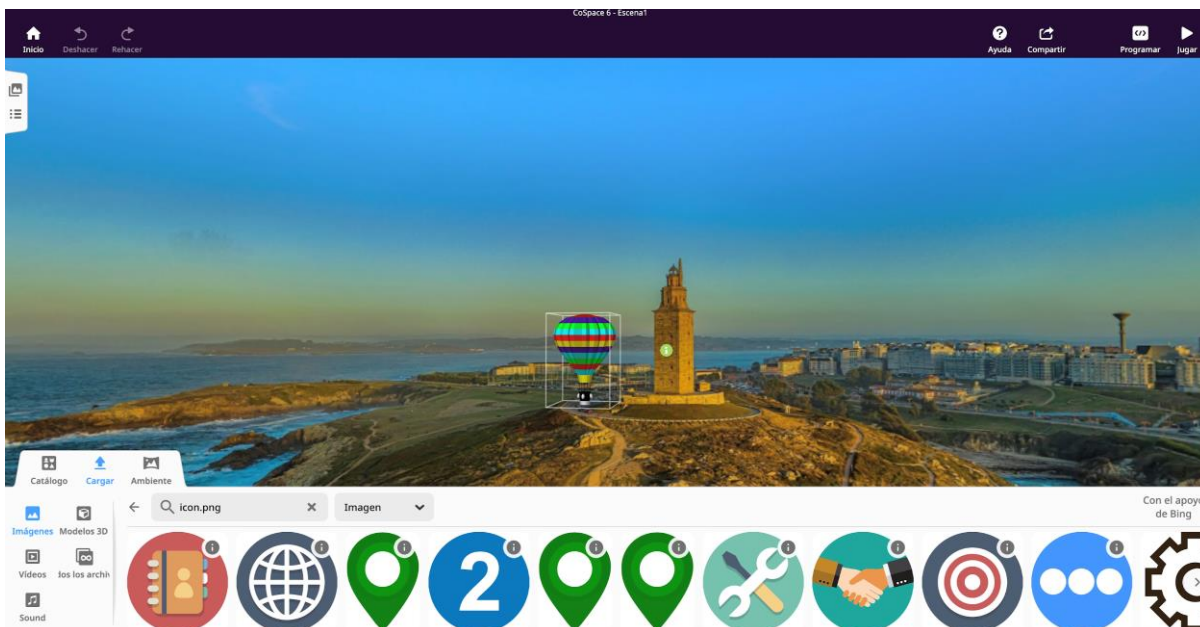


Imagen 7: Buscador web dentro de la plataforma

Además, desde hace un tiempo, CoSpaces comparte la atribución de las imágenes: Título, url y licencia de la imagen o icono que vayas a usar.

Información de Licencia

Título Fichier:Map pin icon green.svg — Wi...

URL https://fr.wikipedia.org/wiki/Fichier:Map_pin_icon_green.svg

Licencia CC BY-SA 4.0

Bing no verifica que una imagen tenga una licencia o que pueda utilizar bajo esa licencia específica.



Imagen 8: Información sobre autoría y licencia del recurso

Deberás activar los personajes, objetos o iconos de la pantalla en el uso de CoBlocks para que puedas codificarlos. Para ello haz doble click sobre el personaje/objeto y en el botón “Código”, activa el botón. Se pondrá de color azul

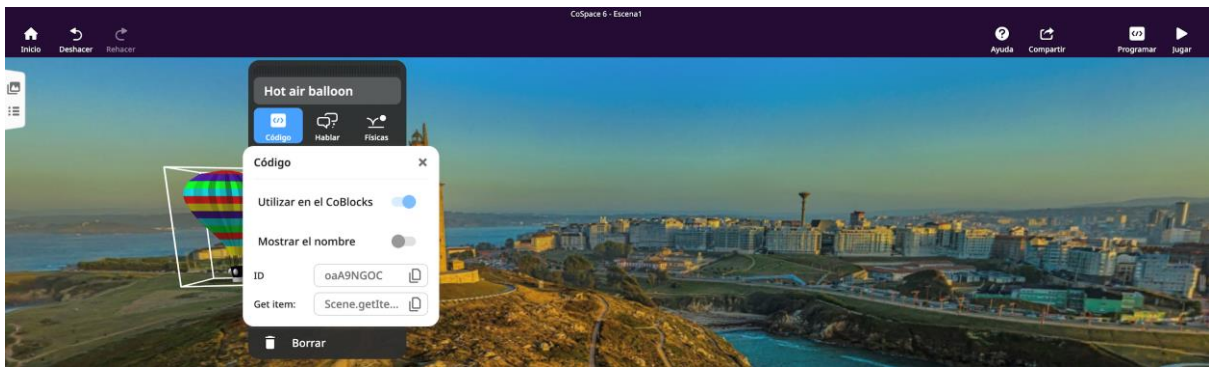


Imagen 9: Botón código

Comenzamos a programar con los bloques básicos (Si quieres ver todas las funcionalidades de CoSpaces Edu podrás hacerlo con el código COSBEGONAC que te ofrece 100 licencias durante un mes con todas las características activadas). Para ello clicamos en la barra de herramientas superior, el botón “Programar” y seleccionamos “CoBlocks”.

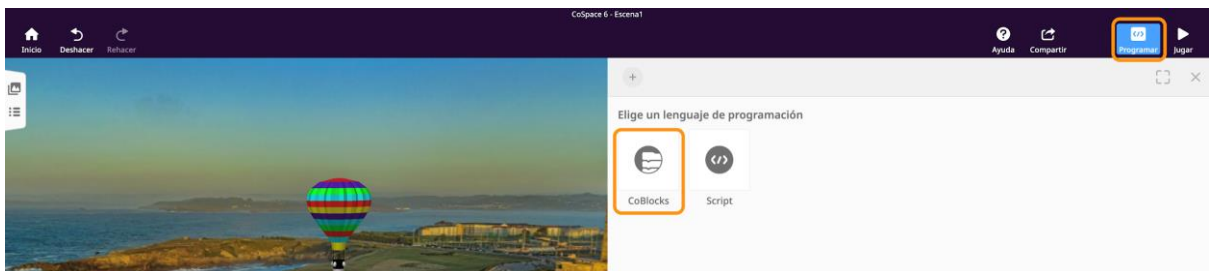


Imagen 10. Botón activar CoBlocks

Usamos el “Evento”: *Cuando activamos “Información”*, se despliega un cartel informativo que contiene un título, una descripción y una imagen en detalle.

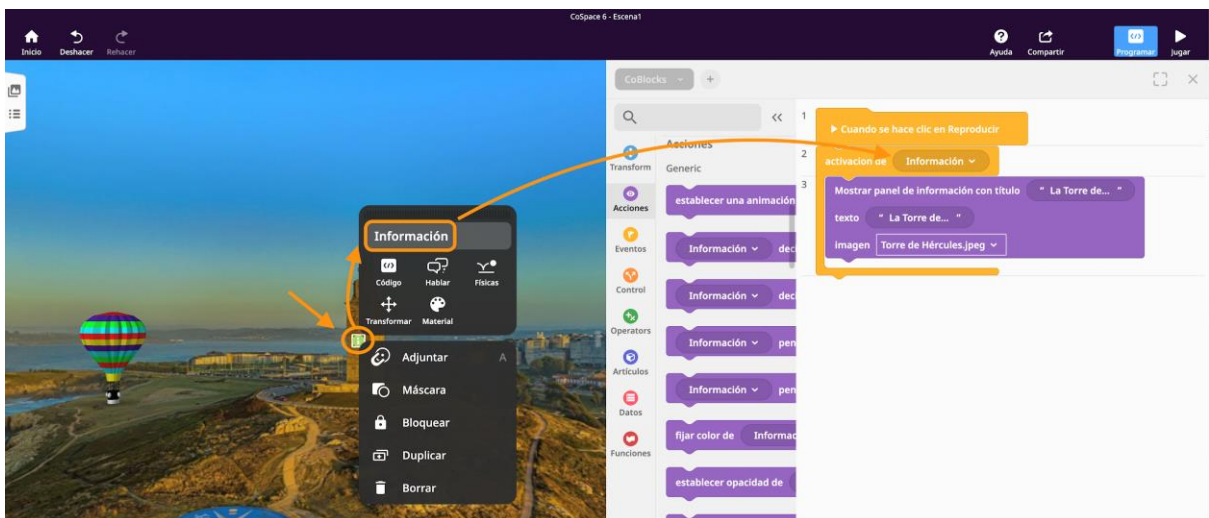


Imagen 11. Interfaz de programación

Podemos ampliar la programación haciendo que el globo se mueva lentamente.

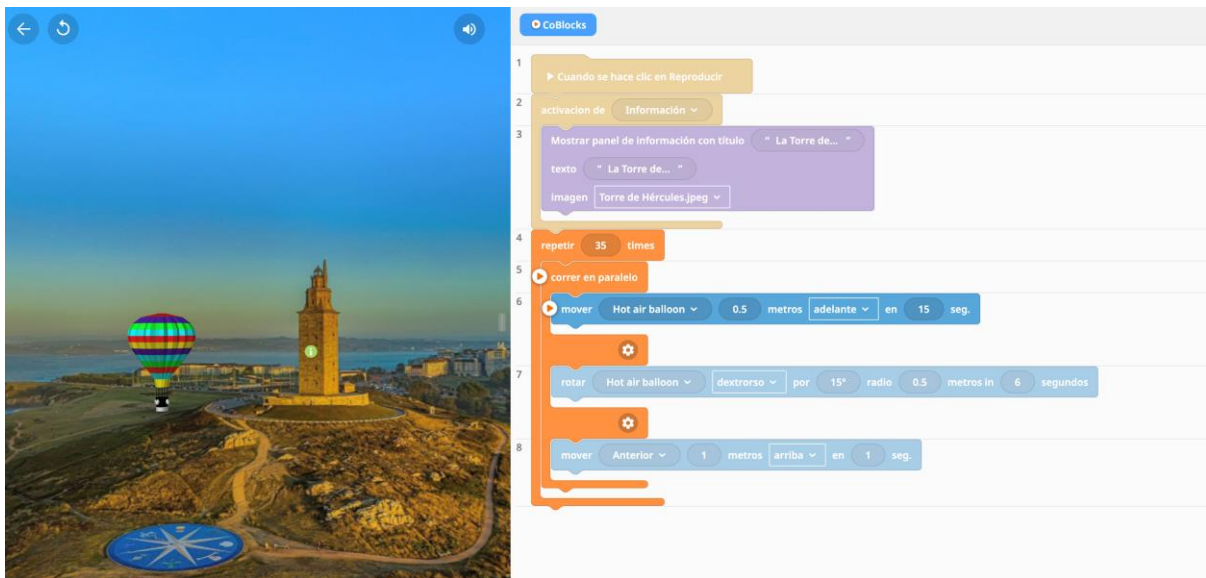



Imagen 12: Vista de una imagen 360 y un objeto programado

Para añadir escenas debes pulsar el icono con montañas  que hay en la parte izquierda. Verás que ahí podrás añadir más escenas, ponerles título, ordenarlas, etc.

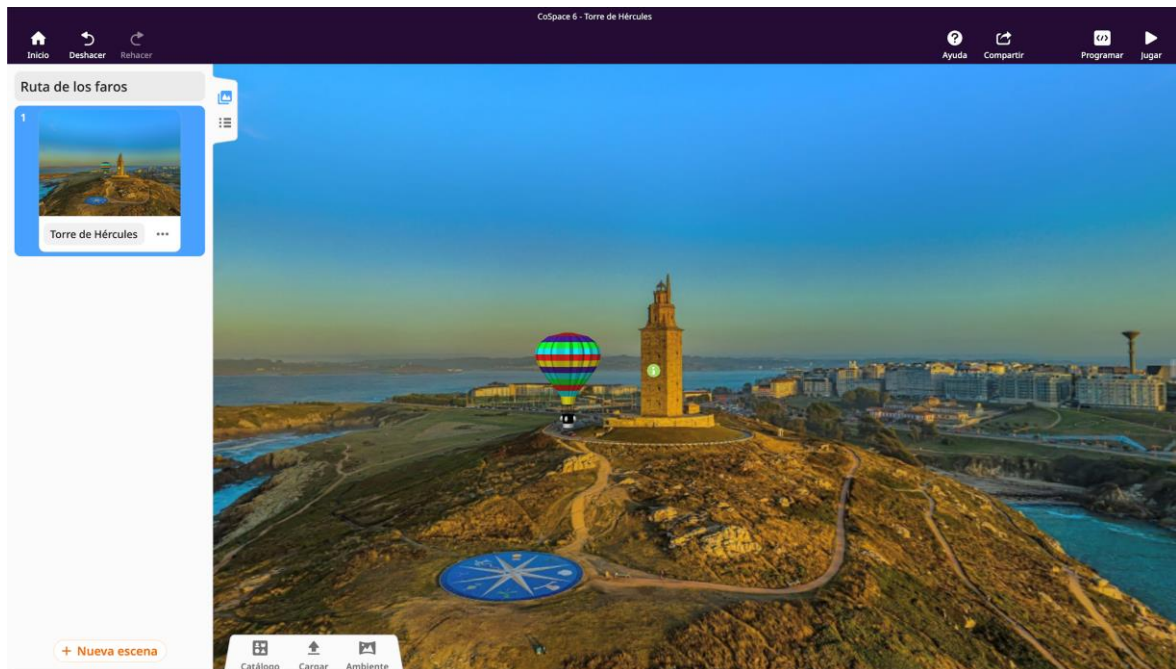


Imagen 13: Añadir nuevas escenas

Al tener varias imágenes 360 ya puedes enlazarlas y crear tu recorrido 360

grados. Simplemente usa el bloque de Control: "Ir a..."



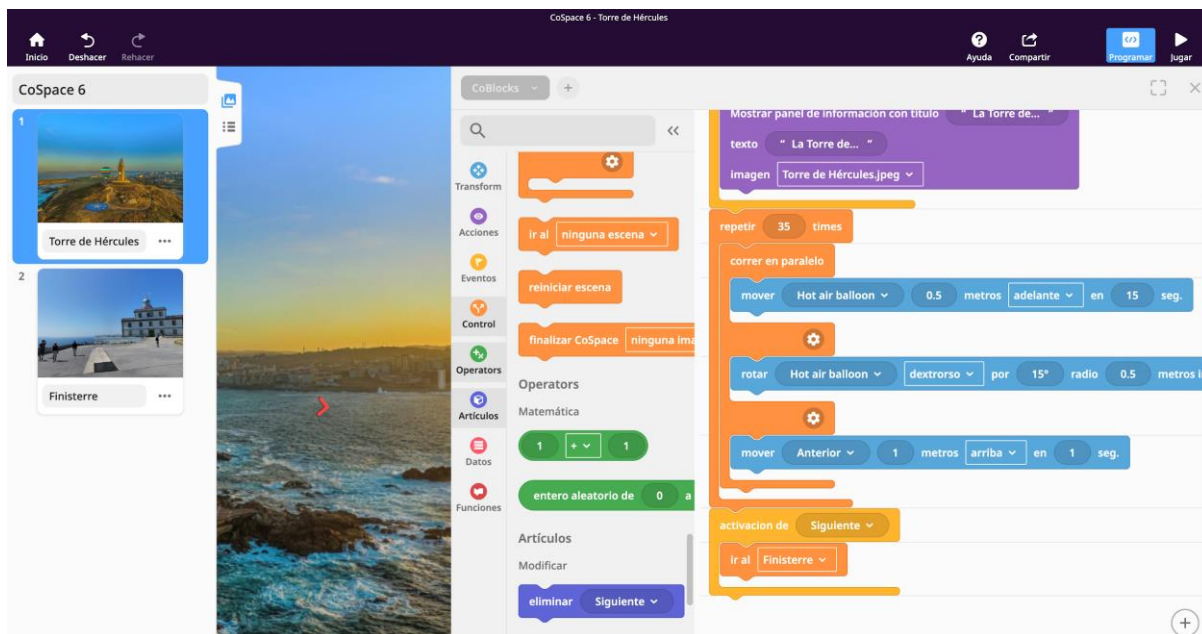


Imagen 14. Ir a la siguiente escena

CoSpaces te permite añadir sonidos, música o grabar tu propia voz narrada para hacer una visita guiada. Para utilizar esta opción

1. Haz clic en Cargar para añadir o Grabar el sonido. Utiliza sólo música que esté etiquetada para su reutilización o libre de derechos de autor
2. Para reproducir tus grabaciones de sonido después de una interacción, puede utilizar el elemento *Reproducir sonido*

Otra opción muy interesante, sobre todo si vas a visualizar tu proyecto de forma inmersiva a través de unas gafas de Realidad Virtual es usar el bloque “Manteniendo el ratón sobre...” que se encuentra en los “Eventos” de CoBlocs. Esto te dejará definir lo que sucede cuando te pones las gafas de Realidad Virtual y pasas la vista por encima de ese icono/ objeto.