

MISIONES	EXCELENTE TRABAJO (10)	SIGUE TRABAJANDO (9-4)	NO CONSEGUIDO (3-0)
MISIÓN 0 (<u>GRUPAL</u>) (exposición)	Muy buena exposición. Todos los miembros participan de manera ordenada y explican todos los puntos requeridos.	No explican claramente su solución al problema No todos participan en la exposición.	No hay exposición o no es clara.
MISIÓN 1 (code.org)	Pasan los 10 niveles.	Pasan entre 4 y 9 niveles.	Pasan menos de 4 niveles.
MISIÓN 1. (<u>INDIVIDUAL</u>) (blockly.games)	Pasan los 20 niveles.	Pasan entre 10 y 19 niveles.	Pasan menos de 10 niveles.
MISIÓN 2. (<u>INDIVIDUAL</u>) (compute.it)	Pasan los 60 niveles.	Pasan entre 20 y 59 niveles.	Pasan menos de 20 niveles.
MISIÓN 3. (<u>INDIVIDUAL</u>) (polígonos en vr.vex)	Pasan los 10 niveles.	Pasan entre 4 y 9 niveles.	Pasan menos de 4 niveles.
MISIÓN 4. (<u>INDIVIDUAL</u>) (nombre en vr.vex)	Escribe correctamente el nombre.	Escribe parte del nombre o tiene algunos fallos como no levantar el lápiz en alguna letra o no ser legible alguna letra.	Se identifican menos de dos letras y tiene numerosos fallos.
MISIÓN 5. (<u>GRUPAL</u>) Se hizo la luz	Consiguen resolverlo de manera autónoma, sin ayuda del profesor y demuestran originalidad en las misiones libres.	Necesitan ayuda del profesor para resolverlo.	No consiguen resolverlo.
MISIÓN 6. (<u>GRUPAL</u>) Parpadeo			
MISIÓN 7. (<u>GRUPAL</u>) Parpadeo doble			
MISIÓN 8. (<u>GRUPAL</u>) Baile de luces			
MISIÓN 9. (<u>GRUPAL</u>) Hola			
MISIÓN 10. (<u>GRUPAL</u>) Movemos nuestro nombre			
MISIÓN 11. (<u>GRUPAL</u>) Ejercicio libre			
MISIÓN 12. (<u>GRUPAL</u>) Tomando el control			
MISIÓN 13. (<u>GRUPAL</u>) ¿Tenéis el control?			
MISIÓN 14. (<u>GRUPAL</u>) Arrancando motores			
MISIÓN FINAL. Aseguremos la sala	Dan una solución con sentido, empleando todos los elementos y explican claramente que han hecho.	Su solución no tiene mucho sentido y/o no saben explicarla, y/o no emplean todos los elementos pedidos.	No consiguen resolverlo.