

RÚBRICA RETO SESIÓN 2.

ESCENARIO	Hay un escenario creado por ti o modificado de la biblioteca de Scratch <i>2puntos</i>	Hay un escenario creado de la biblioteca de Scratch <i>1puntos</i>	No hay un escenario <i>0puntos</i>	
OBJETOS	Hay DOS objetos creados por ti o de la biblioteca de Scratch <i>2puntos</i>	Solo hay UN Objeto <i>1puntos</i>		NO hay Objetos <i>0puntos</i>
DIÁLOGO	Ha introducido al menos 10 frases en cada objeto <i>2puntos</i>	Ha introducido entre 5 y 9 frases en cada objeto <i>1puntos</i>	Ha introducido menos de 5 frases en cada objeto <i>0.5puntos</i>	No ha introducido ningún diálogo <i>0puntos</i>
DIÁLOGO INGLÉS	Al menos la mitad del diálogo está en inglés <i>2puntos</i>		Menos de la mitad del diálogo está en inglés <i>1puntos</i>	No ha introducido ninguna frase en inglés <i>0puntos</i>
SINCRONIZACIÓN DEL DIÁLOGO	Ha controlado el tiempo para que los dos objetos hagan preguntas-respuestas entre ellos como si fuese un diálogo <i>2puntos</i>		Ha controlado el tiempo para que los dos objetos hagan preguntas-respuestas entre ellos como si fuese un diálogo, pero NO ESTÁ AJUSTADO DEL TODO <i>1puntos</i>	No hay diálogo o está muy desorganizado todo. <i>0puntos</i>
SONIDO	Incluye SONIDO bien de fondo en el escenario o de algún objeto <i>2puntos</i>		El sonido no es apropiado. <i>1puntos</i>	No tiene ningún sonido <i>0puntos</i>
COMPARTIR EN SCRATCH	Lo ha compartido en el RETO CORRESPONDIENTE <i>2puntos</i>		Lo ha compartido en un reto erróneo <i>1puntos</i>	No lo ha compartido <i>0puntos</i>
ENTREGA A TIEMPO	Hs entregado a tiempo <i>0puntos</i>		Ha entregado hasta una semana tarde <i>-6puntos</i>	Ha entregado más de una semana tarde <i>-12puntos</i>

RÚBRICA RETO SESIÓN 3.

2 ESCENARIOS	Hay 2 ESCENARIOS creados por ti o de la biblioteca <i>2puntos</i>	Hay 1 ESCENARIO creado por ti o de la biblioteca <i>1puntos</i>	NO ha puesto ESCENARIOS <i>0puntos</i>
2 AVATARES	Hay 2 AVATARES creados por ti o de la biblioteca <i>2puntos</i>	Hay 1 AVATAR creado por ti o de la biblioteca <i>1puntos</i>	NO ha puesto avatares <i>0puntos</i>
MOVIMIENTO CON EL TECLADO	Al menos un objeto se mueve perfectamente con el teclado <i>2puntos</i>	Hay un objeto que se mueve con el teclado, pero con algún error <i>1puntos</i>	No hay ningún objeto que se controle con el teclado. <i>0puntos</i>
MOVIMIENTO CON DESPLAZAMIENTO	Al menos un objeto se desplaza por la pantalla <i>2puntos</i>	Hay un objeto que se desplaza, pero con algún error <i>1puntos</i>	No hay ningún objeto que se desplace. <i>0puntos</i>
CAMBIO DISFRAZ AL MOVERSE	Al menos un objeto cambia de disfraz al moverse sin error <i>2puntos</i>	Al menos un objeto cambia de disfraz al moverse, pero tiene algún error. <i>1puntos</i>	Ningún objeto tiene cambio de disfraz programado. <i>0puntos</i>
CAMBIO ESCENARIO	Hay un cambio de escenario de forma automática o cuando realice algún evento <i>2puntos</i>	.. <i>1puntos</i>	No hay cambio de escenario <i>0puntos</i>
COMPARTIRLO	Lo ha compartido en Scratch <i>2puntos</i>	Comparte en Scratch, pero en un "estudio" diferente. <i>1puntos</i>	No lo ha compartido en Scratch <i>0puntos</i>
ENTREGA A TIEMPO	Ha entregado a tiempo <i>0puntos</i>	Ha entregado con una semana de retraso <i>-6puntos</i>	Ha entregado con más de una semana de retraso <i>-12puntos</i>

RÚBRICA RETO SESIÓN 4.

El juego tiene dos escenarios	El juego tiene DOS escenarios <i>2puntos</i>	Solo tiene UN escenario <i>1puntos</i>	No ha creado ningún escenario <i>0puntos</i>
Uno de los objetos se mueve con el teclado	Lo hace correctamente <i>2puntos</i>	Lo hace pero con algún error <i>1puntos</i>	No lo hace <i>0puntos</i>
Al tocar una línea/barra... el juego empieza de nuevo	Lo hace correctamente <i>4puntos</i>	Lo hace, pero con algún error <i>2puntos</i>	No lo hace <i>0puntos</i>
Cuando se comete un error resta vidas	Al cometer un error resta vidas (variable) <i>6puntos</i>	Ha introducido la variable vidas, pero no funciona correctamente <i>3puntos</i>	No ha introducido una variable vidas <i>0puntos</i>
Al llegar a la meta cambia el escenario	Al llegar a la meta cambia correctamente de escenario <i>4puntos</i>	Llega a la meta, pero tiene algún error. <i>2puntos</i>	No lo hace <i>0puntos</i>
El juego ha sido compartido en la clase	Lo ha compartido correctamente <i>2puntos</i>	Lo ha compartido en una clase errónea <i>1puntos</i>	No ha sido compartido <i>0puntos</i>
Entrega a tiempo	El juego ha sido entregado a tiempo <i>0puntos</i>	El juego ha sido entregado hasta con una semana de retraso <i>-4puntos</i>	El juego ha sido entregado con más de una semana de retraso <i>-8puntos</i>

RÚBRICA TAREA SESIÓN 5 Y 6.

Pantalla 1: Crea diálogo entre dos o más avatares	Hay diálogo en la pantalla de inicio <i>2puntos</i>	El diálogo ES INCORRECTO o no está sincronizado <i>1puntos</i>	NO hay diálogo <i>0puntos</i>
Pantalla 2: Crea un segundo escenario/fondo	Crea un segundo escenario o fondo y este aparece	Crea un segundo escenario o fondo, pero no aparece	NO crea segundo escenario. <i>0puntos</i>

	automáticamente tras un evento 4puntos	automáticamente, o tiene algún defecto. 2puntos	
Al tocar un objeto aumenta puntos o quita vida	Cuando un objeto toca a otro o a algún color aumenta puntos o quita vidas PERFECTAMENTE 6puntos	Cuando un objeto toca a otro o a algún color aumenta puntos o quita vidas, pero CON ALGÚN ERROR 3puntos	Cuando un objeto toca a otro o a algún color NO aumenta puntos o quita vidas 0puntos
Objeto controlado con el teclado	Al menos hay un objeto que ha sido controlado con el teclado PERFECTAMENTE 2puntos	Hay al menos un objeto que ha sido controlado con el teclado, pero LO HACE CON ERROR 1puntos	Ningún objeto ha sido controlado con el teclado. 0puntos
Pantalla 3 para acabar el juego	Crea una tercera pantalla (fondo) y aparece automáticamente al acabar el juego. 2puntos	Crea una tercera pantalla (fondo) y aparece automáticamente al acabar el juego, pero LO HACE CON ALGÚN ERROR. 1puntos	No crea pantalla (fondo) para finalizar el juego. 0puntos
Efecto de sonido o vídeo	Aparece en el juego algún efecto de sonido o vídeo 4puntos	... 1puntos	No aparece en el juego ningún efecto de sonido o vídeo. 0puntos
El juego ha sido compartido con el resto de la clase	El juego ha sido compartido con el resto de la clase 2puntos	El juego ha sido compartido, pero en un lugar erróneo. 1puntos	El juego no ha sido compartido con el resto de la clase 0puntos
Entrega a tiempo	Ha sido entregada a tiempo. 0puntos	Ha sido entregada hasta una semana fuera de plazo -5puntos	Ha sido entregada con más de una semana fuera de plazo -8puntos