

Rúbrica para la valoración final del juego programado.

ASPECTOS	Muy bien. 4	Bien. 3	Regular. 2	Necesitas mejorar. 1
PROCESO 10%	Utiliza productivamente el tiempo asignado para realizar el proyecto. Lo culmina antes del plazo de entrega estipulado.	Utiliza productivamente el tiempo asignado para realizar el proyecto. Cumple con el plazo de entrega de este.	La mayoría del tiempo de clase lo utiliza para realizar el proyecto. Cumple con dificultad el plazo de entrega.	No utiliza productivamente el tiempo asignado para realizar el proyecto. No cumple con el plazo de entrega.
FUNCIONAMIENTO Y PROGRAMACIÓN 40%	El programa realizado contiene los cinco elementos (preguntas, interacción con las respuestas, variable-marcador, cambio de fondo y segundo personaje animado) y funciona correctamente.	El programa realizado contiene 4 de los 5 elementos (preguntas, interacción con las respuestas, variable-marcador, cambio de fondo y segundo personaje animado), pero funciona correctamente.	El programa realizado contiene 3 de los cinco elementos (preguntas, interacción con las respuestas, variable-marcador, cambio de fondo y segundo personaje animado) y funciona parcialmente.	El programa realizado no está completo, solo contiene 1 o 2 elementos y no funciona.
CREATIVIDAD 10%	El programa realizado es muy original y evidencia un grado de creatividad excepcional por parte del estudiante.	El programa realizado es original y refleja la creatividad del estudiante.	El programa realizado se basa parcialmente en el diseño e ideas de otros. El aporte en creatividad por parte del estudiante es mínimo.	El programa realizado se basa totalmente en el diseño e ideas de otros. No se evidencia ninguna creatividad por parte del estudiante.
PENSAMIENTO COMPUTACIONAL 20%	Utiliza apropiadamente las estructuras de control (secuencial, condicional...)	Utiliza apropiadamente algunas estructuras de control (secuencial, condicional...)	Utiliza deficientemente las estructuras de control (secuencial, condicional...)	Utiliza equivocadamente las estructuras de control (secuencial, condicional...)
PREGUNTAS 10%	Son 5, abordan temas principales y abarcan distintos contenidos.	Falta una pregunta, abordan temas principales o repiten algún contenido.	Faltan 2 preguntas, abordan temas menos importantes y repiten los contenidos.	Son banales, repetidas e incompletas.
RESPUESTAS 10%	Todas correctas	4 correctas	3 correctas	1 o 2 correctas.